



# MX SURVIVOR

## 1 BASES

### 1.1 GENERALES

- 1.1.1 El presente torneo, conocido también como **MX Survivor**, **Survivor MX** o **Quiniela MX Survivor**; está ligado directamente a la **LIGA MX** y sus torneos de Apertura y Clausura.
- 1.1.2 Cada torneo MX Survivor toma en cuenta las **jornadas de la fase regular** del torneo Apertura o Clausura de la Liga MX. No se toma en cuenta la liguilla.
- 1.1.3 Para ser jugador del MX Survivor, se debe estar registrado en la página oficial <https://mxsurvivor.com> y **cubrir la cuota de inscripción** (Ver punto 4)

### 1.2 FORMACIÓN DE GRUPOS

- 1.2.1 Se buscará formar **grupos de 30 jugadores y hasta máximo 40 jugadores por grupo**. Una vez que se tenga la cantidad final de jugadores inscritos, se podrán formar grupos de más o de menos jugadores. Por ejemplo, si se cuenta con 40 jugadores inscritos, se formará un solo grupo. Si se cuenta con 55 jugadores, se formará un grupo de 28 jugadores y uno de 27.
- 1.2.2 La formación de los grupos será al azar. Pero, si algunos jugadores inscritos han manifestado el deseo de ser incluidos en el mismo grupo. Se dará prioridad a su petición y el resto de jugadores inscritos se repartirán al azar en los grupos que se abran.

### 1.3 LIGA DE SURVIVORS

- 1.3.1 El mínimo de jugadores inscritos para conformar la **liga de survivors** será de 100 jugadores. Con esto se busca que se formen al menos 4 grupos de 25 personas, de los cuales salgan 4 survivors y 4 segundos lugares que puedan conformar la liga de survivors.
- 1.3.2 Solo **podrán ingresar** a la liga de survivors los **survivors** y el **segundo lugar de cada grupo** que cubran la **cuota de inscripción a la liga de survivors**. En caso de existir empates que no se puedan resolver mediante los criterios de desempate. Todos los survivors y segundos lugares involucrados en el empate, serán elegibles para la liga de survivors siempre y cuando cubran la cuota mínima de inscripción a la liga de survivors (ver punto 4.2).
- 1.3.3 Los survivors y segundos lugares **pueden decidir no ingresar** a la liga de survivors. En tal caso, el **mínimo** para poder conformar la liga de survivors, será de **2 jugadores**.
- 1.3.4 En caso de no lograr las cantidades mínimas de jugadores para conformar la liga de survivors (100 y 2). Se cancelará la liga de survivors hasta que se tengan suficientes jugadores.

## 2 MECÁNICA

### 2.1 VIDAS

- 2.1.1 Cada jugador inicia el torneo con **3 VIDAS**.
- 2.1.2 El jugador **perderá una vida si el equipo que eligió pierde el partido**. Para determinar si un partido es perdido, se consideran los resultados oficiales de la Liga MX. Sea el partido perdido en campo, sobre la mesa o bajo cualquier otra circunstancia. A excepción de aquellos partidos cancelados como lo estipula el punto 2.3.5 de este reglamento.
- 2.1.3 Si un jugador **no elige equipo o no elige equipo a tiempo, pierde una vida y tendrá diferencia de goles de -2**.
- 2.1.4 Si un jugador elige **equipo inelegible** (pick inválido) y **no lo cambia a tiempo, pierde 1 vida y tendrá diferencia de goles de -2**.
- 2.1.5 Partidos empatados o ganados no pierden vida.

### 2.2 ELECCIÓN DE EQUIPO (PICK)

- 2.2.1 **Cada jugador elige un equipo (pick) antes de las 4:00 pm (hora del centro de México) del día del primer partido de cada jornada**. Si el primer partido es un Viernes, será válido el pick que entre a las 3 horas con 59 minutos y 59 segundos [pm] de ese día, y no será válido el pick que entre a partir de las 4:00pm, tomándose en cuenta la hora de recepción del pick marcada en el servidor de la página oficial o la hora del pick registrada en los parámetros de pick enviados a través del sistema de picks en la página oficial.
- 2.2.2 El pick de la jornada en curso se dará a través de la página oficial: **www.mxsurvivor.mx**.





- 2.2.3 **Los picks pueden ser públicos o secretos.** El pick público es automático, con solo darlo a través de la página o por correo electrónico (en caso de que la página oficial falle). En caso de querer dar un pick secreto, es necesario indicar en el correo enviado que el pick es secreto. La elección de pick en la página web te permite mandar pick público o secreto. La diferencia entre un pick público y uno secreto es que el pick público se da a conocer a través de la página con actualizaciones frecuentes antes del inicio de la jornada. En cambio, el pick secreto se mantiene en secreto hasta la publicación oficial de los picks.
- 2.2.4 En caso de enviar múltiples correos indicando picks diferentes, se tomará en cuenta solamente el primer correo recibido, obedeciendo a la regla 2.2.5.
- 2.2.5 **Los picks no pueden ser cambiados**, bajo ninguna circunstancia. Una vez que se haya elegido equipo, este no podrá cambiarse
- 2.2.6 **La programación de picks es válida.** Se pueden dar los picks de jornadas futuras, recordando que una vez elegidos, **no podrán cambiarse**. Para programar tus picks, envía un correo a **admin@mxsurvivor.com** y **escribe "Programación de picks" en el sujeto**, en el cuerpo se debe **incluir los picks de las jornadas futuras, el tipo de pick y el nombre de usuario**. Si no se escribe el nombre de usuario en cualquier correo donde se indiquen picks, la programación de picks no será válida.
- 2.2.7 **Los picks son irrepitibles.** No es posible elegir a un equipo dos veces durante el torneo.
- 2.2.8 En la última jornada de un torneo con número par de equipos (18 equipos por ejemplo), cada jugador escogerá dos equipos (pick doble).
- 2.2.9 Si el jugador llega a la última jornada de un torneo habiendo elegido equipo durante todas las jornadas anteriores, sus picks o pick de la última jornada automáticamente están elegidos sin necesidad que lo mencione.
- 2.2.10 Si un jugador no elige equipo, no gastará equipo durante esa jornada. Pero bajo el punto 2.1.3, pierde una vida y tiene diferencia de -2.
- 2.2.11 La publicación oficial de los picks se hará antes del primer partido de la jornada en curso y una vez que se haya recibido pick por parte de todos los jugadores ó una vez que haya terminado el periodo para dar picks.
- 2.2.12 Solo es posible hacer pick contra el mismo equipo 10 veces durante todo el torneo. Si se hace un pick contra un mismo equipo una onceava ocasión, el pick será considerado inválido. Ver 2.1.4

### 2.3 PICKS INVÁLIDOS Y CANCELACIONES DE PARTIDOS

- 2.3.1 **Cada jugador es responsable** de no incurrir en elección de inelegibles.
- 2.3.2 Elegir un equipo que el jugador ya haya elegido antes, es pick inválido.
- 2.3.3 Elegir un equipo que no juegue en las fechas de la jornada en curso, es pick inválido. Si un partido de la jornada está agendado en fechas posteriores o anteriores, entonces los equipos involucrados se consideran inelegibles, y elegirlos será incurrir en pick inválido.
- 2.3.4 Si un jugador ha dado un pick antes de que se cancele o posponga el partido en que su pick está involucrado, deberá cambiar su pick para esa misma jornada cuándo el administrador se lo pida y dentro de las 24 horas siguientes al aviso del administrador. De no recibir notificación por parte del administrador, podrá no participar en esa jornada, sin perder vida, sin perder equipo y sin hacer puntos.
- 2.3.5 En caso de que un partido se cancele después de que el mismo ya ha comenzado. El resultado final será el resultado parcial del encuentro, siempre y cuando ya hayan transcurrido 70 minutos. De lo contrario, el partido será considerado cancelado y los jugadores con picks involucrados no perderán vida, no gastarán equipo, no sumaran puntos y no tendrán diferencia de goles para ese pick.
- 2.3.6 En caso de cancelación del torneo debido a pandemias, guerras o cualquier otra causa ajena a la administración del MX Survivor, el torneo se dará por terminado en la jornada en que se haya cancelado. Si al momento de ser cancelado el torneo, las vidas totales de los jugadores suman menos del 10% de las vidas totales al inicio del torneo, se elegirán los ganadores de acuerdo a lo establecido en este reglamento. De lo contrario, no habrá ganadores y se regresarán las cuotas de inscripción a cada jugador.





## 2.4 SISTEMA DE PUNTOS Y TABLA GENERAL

- 2.4.1 Pick con partido ganado suma 3 puntos.
- 2.4.2 Pick con partido empatado suma 1 punto.
- 2.4.3 Se toman en cuenta goles a favor y goles en contra de los picks.
- 2.4.4 No elegir equipo (aparte de perder vida) resulta en una diferencia de -2 (0 goles a favor y 2 en contra) para esa jornada.
- 2.4.5 La tabla general se genera con la suma de los puntos de los picks de los jugadores. Los criterios de desempate son los descritos en el punto 2.7.1

## 2.5 GANADORES DE TORNEO REGULAR

- 2.5.1 El ranking de ganadores del torneo regular sigue el siguiente orden: Survivor perfecto, Survivor, segundo lugar y tercer lugar. En caso de empates, ver 2.7.
- 2.5.2 **SURVIVOR PERFECTO:** Será el survivor perfecto, aquél jugador que logre el juego perfecto en el MX Survivor. Es decir, debe conservar sus 3 vidas (no perder ningún juego) y debe lograr el puntaje perfecto (54 puntos, ganando todos los partidos, sin empates ni derrotas). Al haber un survivor perfecto, se eliminan los premios de Survivor, segundo lugar y tercer lugar.
- 2.5.3 **SURVIVOR:** Será el survivor, aquél jugador que conserve vidas al término de una jornada en la que ningún otro jugador del grupo tiene vidas. O aquél jugador que tenga la mayor cantidad de vidas al término del torneo regular (aplican criterios de desempate 2.7). Habrá survivor siempre y cuando no haya Survivor Perfecto.
- 2.5.4 **SEGUNDO LUGAR:** Será el segundo lugar, aquél jugador que quede en primer lugar de la tabla general, sin contar al survivor. El survivor no es elegible para el premio de segundo lugar. Habrá segundo lugar siempre y cuando no haya Survivor Perfecto. Al segundo lugar se le conocerá como superlíder cuando tenga más puntos que todos los demás jugadores del grupo, incluyendo al survivor.
- 2.5.5 **TERCER LUGAR:** Será el tercer lugar, aquél jugador que quede en segundo lugar de la tabla general, sin contar al survivor. El survivor no es elegible para el premio de tercer lugar. Bajo el punto 2.5.4 de este reglamento, es posible que no exista tercer lugar y que el premio destinado a este, se reparta entre los segundos lugares empatados. Habrá tercer lugar siempre y cuando no haya Survivor Perfecto.

## 2.6 GANADORES DE LIGA DE SURVIVORS

- 2.6.1 El ranking de ganadores de la liga de survivors sigue el siguiente orden: Survivor Perfecto, Survivor de Survivors y Segundo lugar de Survivors. En caso de empates, ver 2.7.
- 2.6.2 **SURVIVOR PERFECTO:** Aplica el punto 2.5.2.
- 2.6.3 **SURVIVOR DE SURVIVORS:** Aplica el punto 2.5.3.
- 2.6.3 **SEGUNDO LUGAR DE SURVIVORS:** Aplica el punto 2.5.4.

## 2.7 CRITERIOS DE DESEMPATE

- 2.7.1 Para el survivor, en caso de empate a 1, 2 o 3 vidas al finalizar las jornadas de la fase regular; el primer criterio de desempate es la cantidad de puntos (mas puntos gana), el segundo criterio de desempate es la diferencia de goles (mayor diferencia gana), el tercer criterio de desempate es la cantidad de goles anotados (mas goles gana), el cuarto criterio de desempate es la cantidad de goles recibidos (menos goles gana), el quinto criterio de desempate es la cantidad de partidos ganados de visita (mayor gana). De persistir el empate, se repartirá el premio en partes iguales a los involucrados. Solo el ganador después de aplicar los criterios de desempate será el survivor, de persistir el empate, todos serán considerados survivors.
- 2.7.2 Para el survivor: en caso de que haya dos o más jugadores que tengan 1 vida al inicio de una jornada y que la pierdan durante esa jornada, se aplicarán los criterios de desempate del punto 2.7.1 para elegir al survivor. Solo el ganador después de aplicar los criterios de desempate será el survivor. De persistir el empate, todos serán considerados survivors.
- 2.7.3 Para el segundo y tercer lugar: en caso de empate de dos jugadores en la tabla general (sin contar al o los survivors), se seguirán los criterios de desempate del punto 2.7.1. Solo el ganador después de aplicar los criterios de desempate será el segundo lugar, el perdedor será



el tercer lugar. De persistir el empate de segundos lugares, se juntarán los premios de segundo y tercer lugar y se repartirán entre los jugadores involucrados; en este caso, todos serán considerados segundos lugares.

- 2.7.4 Para el tercer lugar: en caso de que después del punto 2.7.3 salga un segundo lugar pero dos o más terceros lugares empatados, se seguirán los criterios de desempate del punto 2.7.1. De persistir el empate de terceros lugares y que no haya habido empate de segundos lugares, se repartirá el premio de tercer lugar entre los jugadores involucrados.

## 2.8 DESCENSO

- 2.8.1 Los últimos 3 lugares en un grupo de 25 a 40 jugadores, o los últimos 2 lugares en un grupo de 20 a 24 jugadores, o el último lugar en un grupo con 19 o menos jugadores; **DESCIENDEN**.
- 2.8.2 Los jugadores que no den pick en 3 jornadas durante todo el torneo, **DESCIENDEN**.
- 2.8.3 Los jugadores descendidos deben pagar la **cuota de permanencia** para poder participar en el siguiente torneo. La cuota de permanencia será de **un 30% de la cuota de inscripción**. La cuota de permanencia no forma parte de "lo recaudado" para la entrega de premios.
- 2.8.4 Los empates en el descenso se resolverán siguiendo el punto 2.7.1

## 2.9 CASOS NO PREVISTOS

- 2.9.1 Casos no previstos en el presente reglamento, se resolverán a criterio del administrador.

## 3 PREMIACIÓN

### 3.1 TORNEO REGULAR

**SURVIVOR PERFECTO** **90%** de lo recaudado

\*MX Survivor toma 10% de lo recaudado por administración general, pago de dominio, página web, publicidad y demás gastos administrativos asociados.

**SURVIVOR** **70%** de lo recaudado

**SEGUNDO LUGAR** **15%** de lo recaudado

**TERCER LUGAR** **5%** de lo recaudado

Estos premios son válidos siempre y cuando no haya survivor perfecto.

\*MX Survivor toma 10% de lo recaudado por administración general, pago de dominio, página web, publicidad y demás gastos administrativos asociados.

### 3.2 LIGA DE SURVIVORS

**SURVIVOR PERFECTO** **90%** de lo recaudado

\*MX Survivor toma 10% de lo recaudado por administración general, pago de dominio, página web, publicidad y demás gastos administrativos asociados.

**SURVIVOR DE SURVIVORS** **75%** de lo recaudado

**SEGUNDO LUGAR DE SURVIVORS** **15%** de lo recaudado

Estos premios son válidos siempre y cuando no haya survivor perfecto.

\*MX Survivor toma 10% de lo recaudado por administración general, pago de dominio, página web, publicidad y demás gastos administrativos asociados.

### 3.3 PAGOS

- 3.3.1 Los pagos de los premios serán por transferencia electrónica o depósitos en efectivo únicamente. Por ningún motivo se harán pagos en efectivo, cheques u otras alternativas.

- 3.3.2 La entrega de premios será de 3 a 5 días hábiles después de finalizado el último partido de la última jornada del torneo en curso. Esto, tomando en cuenta que el administrador ya cuenta con la información necesaria para realizar la transferencia, la cual deberá ser proporcionada por los ganadores a más tardar 30 días después de finalizada la última jornada del torneo en curso.

### 3.4 SALÓN DE LA FAMA

- 3.3.1 Survivors perfectos, Survivors de survivors, segundo lugar de survivors, survivors y segundos lugares son elegibles para entrar al **salón de la fama de MX Survivor**. Cada uno en la categoría correspondiente.

## 4 INSCRIPCIÓN

- 4.1 **La inscripción al MX Survivor será de 300 (trescientos) pesos por jugador por torneo.** Los cuáles deberán ser entregados al administrador por vía electrónica mediante transferencia o



depósito bancario a la cuenta **CLABE 002854904129093989** de BANAMEX. Al hacer el pago, se debe mandar un correo electrónico a **admin@mxsurvivor.com** o mensaje de whatsapp al **+5218126745955** mencionando que el pago de inscripción del jugador (incluir nombre de usuario o correo electrónico ligado a la cuenta registrada en **mxsurvivor.com**) fue realizado.

- 4.2 La inscripción a la **liga de survivors** será de 3000 (tres mil) pesos por jugador por liga de survivors. Los cuáles serán deducidos del premio por haber sido survivor del torneo regular ó entregados al administrador por vía electrónica mediante transferencia o depósito bancario a la cuenta que se indique. Quien quiera entrar a la liga de Survivors debe **cumplir con los criterios** antes mencionados en este reglamento.
- 4.2 El **último día para inscribirse es 2 días naturales antes de que comience el primer partido del torneo en cuestión**. Si el torneo comienza un Viernes, se tomarán inscripciones hasta las 11h 59m 59s [pm] del Miércoles.
- 

SURVIVOR

